

REGOLA N 1 IL TERRENO DI GIOCO

REGOLAMENTO

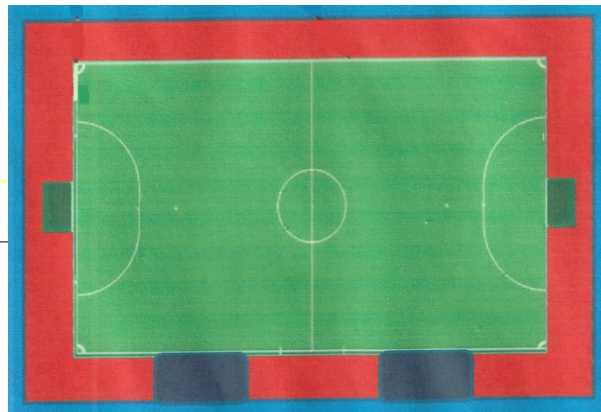
DIMENSIONI E SUPERFICIE DEL RETTANGOLO DI GIOCO

Il terreno di gioco deve essere di forma rettangolare. La lunghezza delle linee laterali devono essere, in ogni caso, superiori alla lunghezza delle linee di porta

Lunghezza: minima mt.25 - massima mt.42

Larghezza: minima mt.15 - massima mt.25

La superficie deve essere piana, liscia e priva di asperità; può essere costituita di materiale sintetico o naturale vedi erba, parquet, linoleum, cemento ecc.ecc



SEGNATURA DEL TERRENO

Il terreno di gioco deve essere segnato con linee che fanno parte integrante delle superfici che esse delimitano.

I lati più lunghi del terreno sono denominati **linee laterali**

I lati più corti del terreno sono chiamati "**linee di porta**"

Tutte le linee devono essere chiaramente visibili e avere una larghezza di 8 cm

Il terreno di gioco è diviso in due metà dalla **linea mediana**

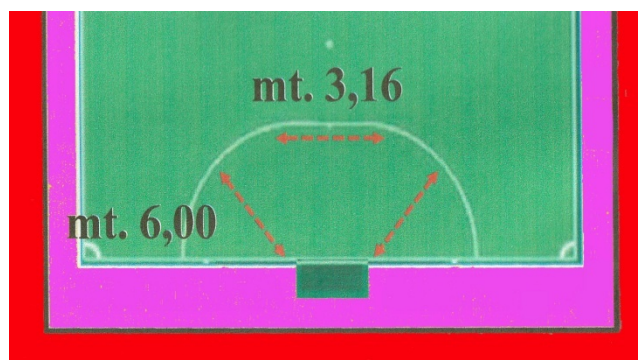
Nel centro della linea mediana è segnato un punto intorno al quale è tracciata una circonferenza di mt.3



L'AREA DI RIGORE

Da entrambe le linee di porta, facendo centro in ciascun palo e con un raggio di mt.6, sono tracciati, verso l'interno del rettangolo di gioco, due quarti di circonferenza congiunti nella parte superiore da una retta, parallela alla linea di porta, lunga mt. 3,16

Lo spazio racchiuso tra queste linee e quella di porta è denominato "**area di rigore**".

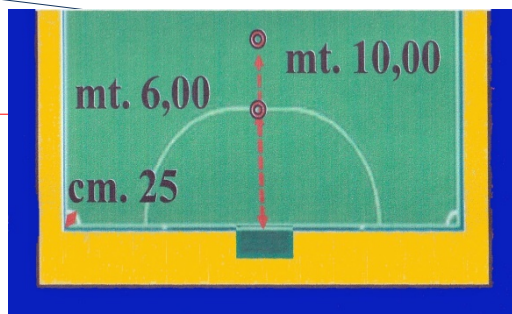


PUNTO DEL TIRO LIBERO

A distanza di mt.10 dal centro di ciascuna linea di porta, misurato lungo una linea immaginaria, perpendicolare ad essa, è segnato un punto, denominato " **punto del tiro libero**".

PUNTO DEL CALCIO DI RIGORE

A distanza di m.6 dal centro di ciascuna linea di porta, misurato lungo una linea immaginaria, perpendicolare ad essa, è segnato un punto, denominato " **punto del calcio di rigore**".



L'AREA D'ANGOLO

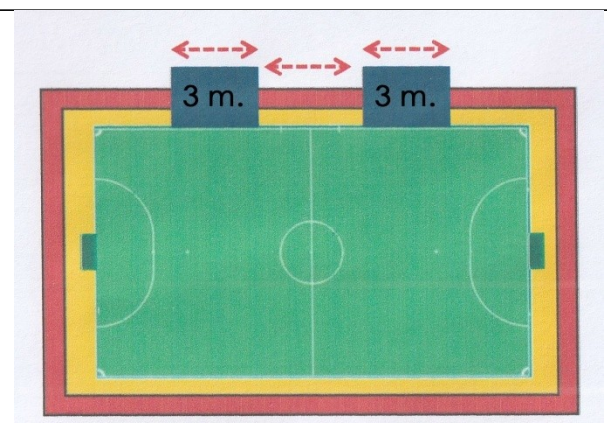
Su ogni angolo, verso l'interno del rettangolo di gioco, è tracciato un quarto di circonferenza con un raggio di cm. 25.

ZONA DELLE SOSTITUZIONI

La zona delle sostituzioni è situata sullo stesso lato in cui sono ubicate le panchine delle squadre, direttamente di fronte ad esse, da dove i calciatori entrano ed escono per le sostituzioni.

Ciascuna zona di sostituzione deve essere lunga m.3. Sono segnate, da ogni lato, da una linea, perpendicolare alla linea laterale, larga cm.8 e lunga cm.80 di cui 40 cm. all'interno del terreno di gioco e cm.40 all'esterno di esso.

Ci deve essere una distanza di mt.3 tra l'estremità più vicina di ciascuna delle zone di sostituzione e l'intersezione della linea mediana con la linea laterale.



LE PORTE:

Le porte devono essere ubicate al centro di ciascuna linea di porta. Sono costituite da due pali verticali, equidistanti da ciascun angolo e congiunti alle loro estremità da una sbarra trasversale.



La distanza (misurazione interna) tra i pali è di mt.3 e la distanza tra il bordo inferiore della sbarra ed il terreno è di m.2

Sia i pali che la sbarra trasversale devono avere lo stesso spessore di cm.8

Le reti, fatte di canapa, di juta o nylon, devono essere fissate ai pali ed alla trasversale, dietro le porte, e la loro parte inferiore deve essere sostenuta da aste ricurve o da altri supporti idonei. La profondità della porta verso l'esterno del rettangolo di gioco, misurata dall'interno dei pali è di cm. 80 nella parte superiore e di cm. 100 al livello del terreno.

SICUREZZA

Le porte devono essere saldamente fissate al suolo durante il gioco tramite ganci od oggetti simili, che non siano d'intralcio o pericolo per i calciatori.

CAMPO PER DESTINAZIONE:

Tra le linee perimetrali del rettangolo di gioco ed un qualunque ostacolo, deve esserci uno spazio piano ed al medesimo livello, della larghezza minima di mt.1 denominato "**campo per destinazione**".





GUIDA PRATICA



1 – QUALI SONO LE CARATTERISTICHE DEL RETTANGOLO DI GIOCO ?

Il rettangolo di gioco deve essere piano, liscio e privo di asperità. E' raccomandato l'uso di ricopertura in legno o di materiale sintetico. Deve essere orizzontale, con una pendenza massima dello 0,5% nella direzione degli assi. Non è consentito il fondo di asfalto o di cemento

2 – A CHE SERVE L'AREA DI RIGORE ?

L'area di rigore è la zona nella quale:

Il portiere difendente può giocare il pallone con le mani

Un calciatore difendente che commetta uno dei falli previsti dalla Regola 12 p.to1 viene punito con un calcio di rigore

I calciatori attaccanti non vi possono permanere quando deve essere effettuata la rimessa dal fondo da parte del portiere avversario

Nessun calciatore di ambedue le squadre, eccetto il portiere della squadra difendente, vi può sostare durante l'esecuzione di un calcio di rigore.

3 – CHE COS'È LA ZONA DELLE SOSTITUZIONI ?

La zona delle sostituzioni è il tratto della linea laterale, dal lato dove sono ubicate le panchine dei calciatori di riserva, che i calciatori sostituiti e sostituiti devono attraversare per entrare ed uscire dal rettangolo di gioco. Le sostituzioni possono avvenire con il gioco in svolgimento.

4 – CHE COS'È LA LINEA MEDIANA ?

E' la linea parallela a quella di porta, che divide in due parti uguali il rettangolo di gioco ai fini della disposizione delle squadre per il calcio di inizio e per la ripresa del gioco dopo la segnatura di una rete.

5 – QUAL È LA FUNZIONE DEL CAMPO PER DESTINAZIONE ?

Il campo per destinazione, che è obbligatorio, è una fascia di terreno, non delimitata all'esterno da alcuna linea, larga almeno 1 metro, situata intorno al rettangolo di gioco ed al suo stesso livello, priva di qualsiasi ostacolo, affossamento od altro, che possono costituire un pericolo per i calciatori. Su di esso gli stessi possono sconfinare soltanto per fatti di gioco.

6 – PRIMA DELL'INIZIO DELLA GARA L'ARBITRO DEVE PROCEDERE AL CONTROLLO DELLA REGOLARITÀ DEL TERRENO DI GIOCO E DELLE SUE PARTICOLARITÀ ?

Sì

7 – SE IL CAPITANO DI UNA SQUADRA FORMULA RISERVE IN ORDINE ALLA REGOLARITÀ DEL RETTANGOLO DI GIOCO E DELLE SUE PARTICOLARITÀ, QUALI SONO LE FORMALITÀ DA OSSERVARE E COME SI DEVE COMPORTARE L'ARBITRO ?

Le riserve devono essere presentate per iscritto prima dell'inizio della gara all'Arbitro. Questi provvederà alle verifiche usando gli strumenti di misura che la Società ospitante è tenuta a mettere a disposizione. Qualora le irregolarità vengano constatate e riguardino la segnatura in generale, l'Arbitro inviterà la Società ospitante, tramite il capitano ad eliminarle entro un termine che, a sua discrezione, ritiene compatibile con la possibilità di portare a termine la gara e comunque entro il tempo di attesa. Se ciò non fosse possibile non verrà dato inizio alla stessa. L'Arbitro annoterà nel referto le riserve presentategli, allegandole in originale, con i provvedimenti assunti e le conseguenze relative.

8 – SE IL CAPITANO ESPRIME RISERVE PER IRREGOLARITÀ SOPRAVVENUTE NEL CORSO DELLA

GARA, QUALI FORMALITÀ DOVRÀ OSSERVARE L'ARBITRO E COME SI DEVE COMPORTARE ?

Tali riserve possono essere espresse solo verbalmente. L'Arbitro ne prenderà atto alla presenza del capitano della squadra avversaria e si comporterà in conformità a quanto specificato nel caso precedente. Qualora le riserve verbali riguardino irregolarità preesistenti all'inizio della gara, l'Arbitro ne prenderà ugualmente atto e ne farà menzione nel proprio referto, senza peraltro assumere alcuna decisione.

9 – QUALI SONO LE CAUSE CHE DETERMINANO L' IMPRATICABILITÀ DEL RETTANGOLO DI GIOCO, INIZIALE O SOPRAVVENUTA E QUELLE CHE RENDONO IMPOSSIBILE L'INIZIO O IL PROSEGUIMENTO DEL GIOCO ?

Nel caso specifico del calcio a cinque l'impraticabilità del rettangolo di gioco è da rilevarsi soltanto nei casi in cui la gara si svolga all'aperto; per le specifiche vedi Regola N°1 del calcio ad 11.

10 – QUALE LARGHEZZA, SPESSORE E FORMA DEVONO AVERE I PALI E LA SBARRA TRASVERSALE DELLA PORTA ?

La larghezza e lo spessore devono essere di cm.8 , la forma può essere di sezione quadrata, rettangolare, ellittica, circolare.

11 –PUÒ L'ARBITRO RIFIUTARSI DI DARE INIZIO AD UNA GARA SE ALLE PORTE MANCANO LE RETI

Le reti sono obbligatorie. In mancanza di esse l'Arbitro dovrà astenersi dal dare inizio ad una gara ufficiale.

12 – A CHE COSA SERVE IL PUNTO DEL TIRO LIBERO ?

Per effettuare i tiri liberi previsti dal Regolamento dopo il quinto fallo accumulato da ciascuna delle due squadre durante ogni tempo di gara.

13 – NEL CASO IN CUI LE LINEE DI PORTA MISURINO TRA I 15 ED I 16 MT. PER CUI IL RAGGIO DEL QUARTO DI CIRCONFERENZA È DI 4 MT, DOVE SARÀ SEGNATO IL PUNTO DEL CALCIO DI RIGORE ?

In questo caso il punto del calcio di rigore resta segnato sempre a 6 mt. Dal centro della linea di porta.

14 – UNA GARA INIZIATA CON LUCE NATURALE PUÒ ESSERE CONDOTTA A TERMINE CON LUCE ARTIFICIALE ?

Sì

15 – COME AVVIENE L'ASSEGNAZIONE DELLE PANCHINE ALLE DUE SQUADRE ?

I dirigenti ed i calciatori di riserva delle squadre devono sedere sulla panchina posta in corrispondenza alla metà campo nella quale si trova la propria squadra al momento del calcio di inizio del primo e del secondo tempo; di conseguenza le squadre durante l'intervallo devono invertire le panchine.